

Jede Woche NEU

BESSY



Band 129
80
Pfennig

Schweiz	Fr –,90
Belgien	F 11,–
Luxemburg	F 11,–
Österreich	S 5,–
Italien	L 150
Niederld.	f –,80

11-11-68

Die Macht des grünen Bisons

Ein packendes, abgeschlossenes Abenteuer mit Bessy und Andy

Die Macht des grünen Bisons

Friedliches, buntes Treiben herrscht im Dorf des Pawnee-Häuptlings Lone Rider (Einsamer Reiter). Die Frauen kochen, flechten Körbe. Die Kinder tollen umher. Die Krieger jagen, die alten Männer denken über die Vergangenheit nach.

Plötzlich donnert Hufschlag. Maskierte Weiße! In panischer Angst fliehen einige Gabelböcke.

PÄNG

Denkt an die Statue, Leute!

Schüsse peitschen durch die Luft, zerfetzen die Zeltbahnen! Schreie durchdringen den Lärm!

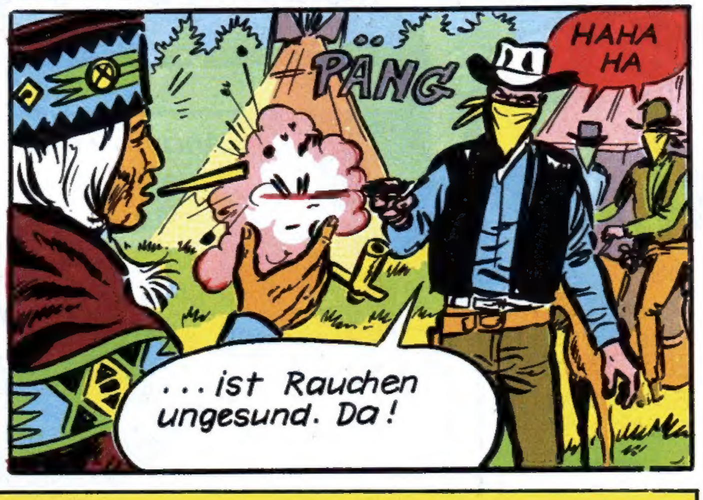












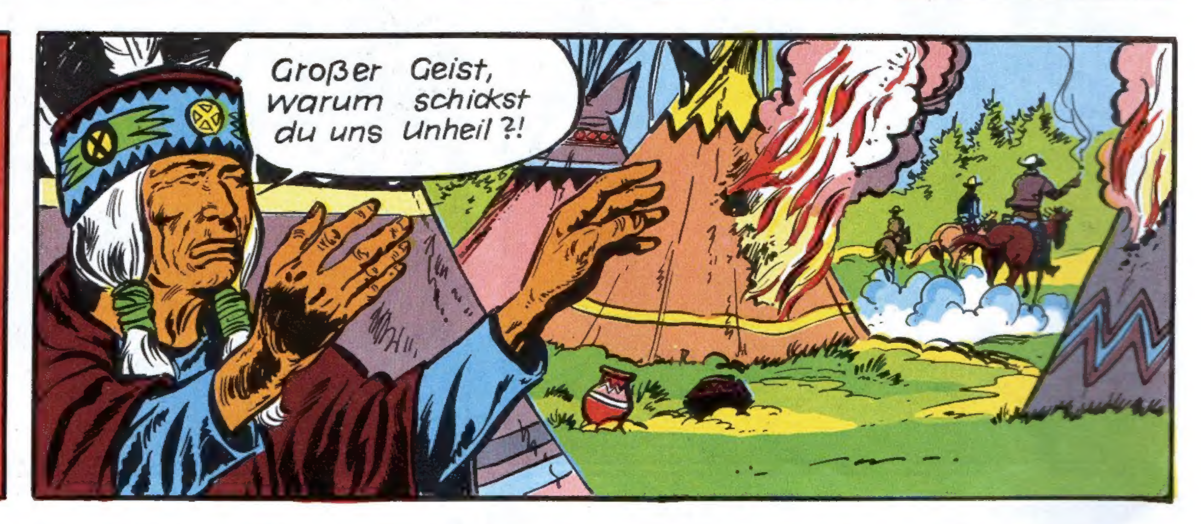
Herausgeber und Verleger: BASTEI-VERLAG Gustav H. Lübbe, 507 Bergisch Gladbach 3, Postfach 20 Chefredaktion: Hajo Sanke Redaktionelle Bearbeitung: Wolfram Gitzen Anzeigen: Paul Irmiter Copyright Bessy: Bulls Pressedienst, Frankfurt/Main Erscheint wöchentlich Druck: Verenigde Offset-Bedrijven N.V., Hardenberg, Postbus 20 Alleinvertrieb für Österreich durch die Fa. A. Fröhlich, 1200 Wien XX, Brigittagasse 15, Telefon 33 22 09 Zur Zeit ist Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1. Januar 1968 gültig

Der Preis dieses Bandes versteht sich einschließlich der gesetzlichen Mehrwertsteuer · Printed in the Netherlands.





Einige Tepees brennen lichterloh. Das Trappeln der Hufe entfernt sich.

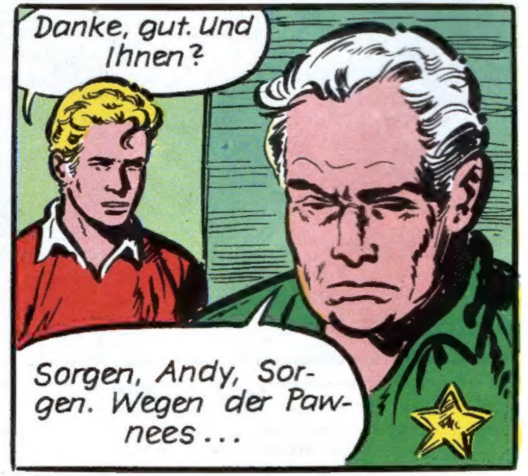


Zwei Tage später in Rock-Town, einer kleinen Stadt am Salmon-River, der Grenze zum Pawnee-Reservat: Andy reitet über die Hauptstraße.

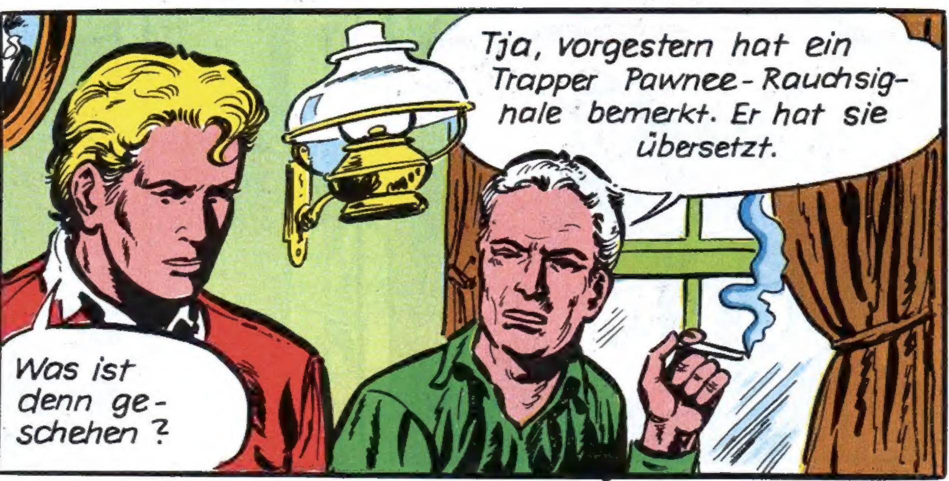


Andy bindet das Pferd an und tritt ins Büro des Sheriffs.



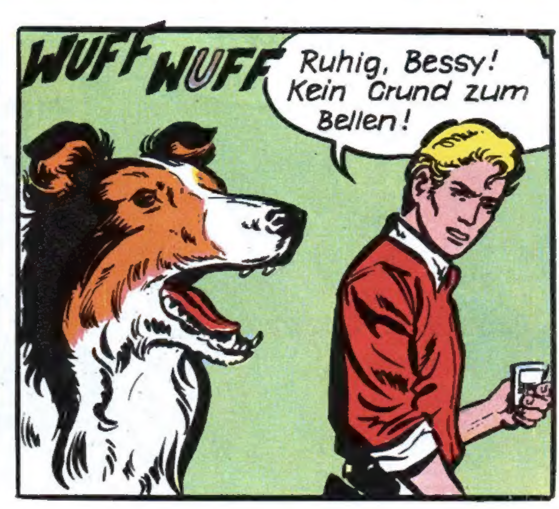



Bis vor kurzem sind wir sehr gut mit ihnen ausgekommen!

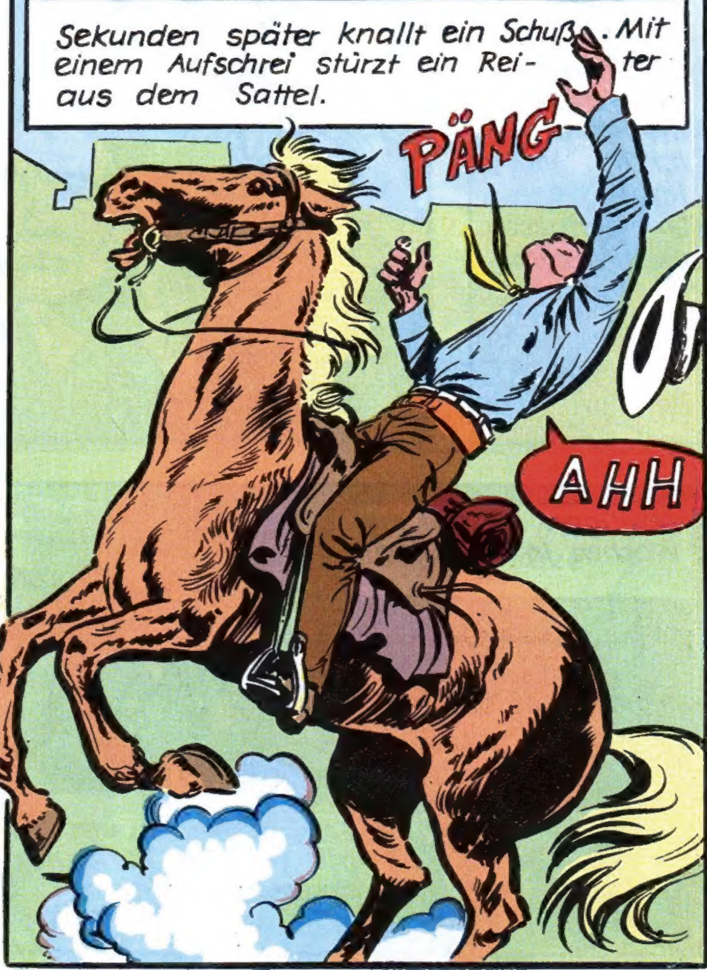

Tja, vorgestern hat ein Trapper Pawnee-Rauchsignale bemerkt. Er hat sie übersetzt.
Was ist denn geschehen?


Moment, hier ist der Zettel.


„Grüner Bison von Weißen gestohlen!"
Grüner Bison? Was ist das?


WUFF WUFF
Ruhig, Bessy! Kein Grund zum Bellen!


BIRD CAGE THEATRE
GENERAL STORE
Bessy hat eine Gestalt über das gegenüberliegende Dach huschen sehen.


Sekunden später knallt ein Schuß. Mit einem Aufschrei stürzt ein Reiter aus dem Sattel.
PÄNG
AHH



Andy und der Sheriff hetzen auf die Straße.





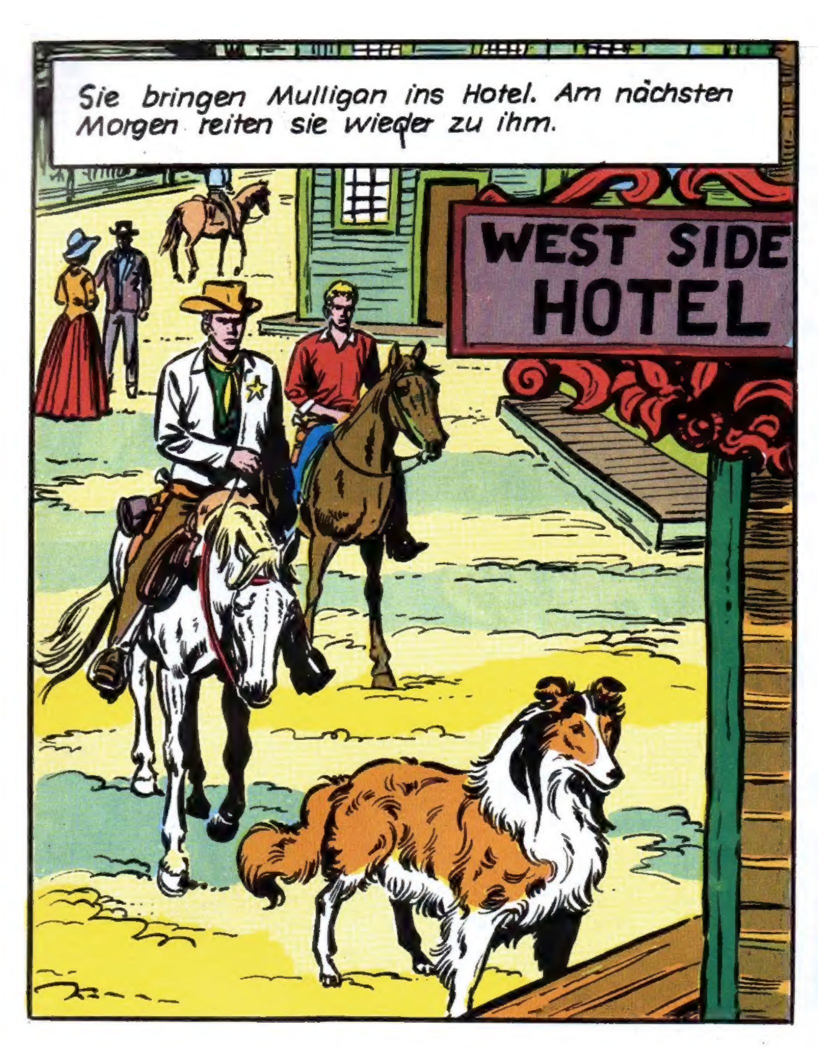


Sie tragen den Verletzten ins Haus. Es ist Mr. Mulligan, der Landvermesser aus Washington.







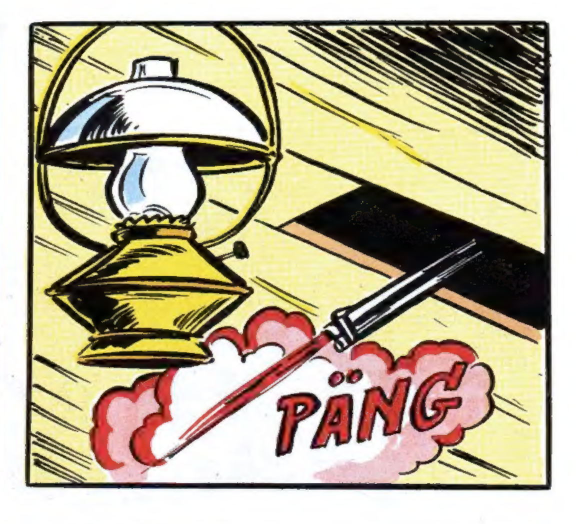






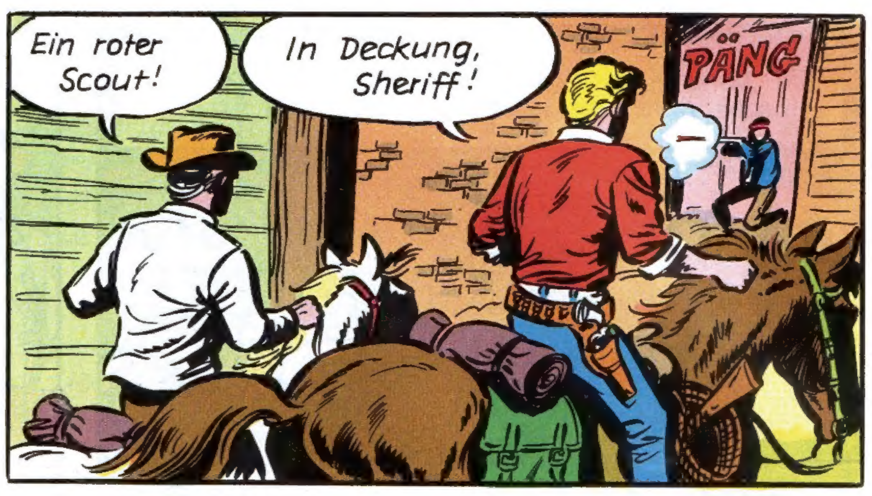


Im Saloon: Mulligans Gehilfen spielen Billard. Da löst sich ein Brett aus der Deckentäfelung und:






Sheriff Bockson und Andy rennen aus dem Hotel und springen in die Sättel.


Ein roter Scout!
In Deckung, Sheriff!
PÄNG


Hinterher! Da um die Ek-ke ist er!


Der Indianer schwingt sich auf das nächstbeste Pferd und prescht davon.


Er flieht zum Salmon-River!

Sheriff, der Gehilfe Mul-ligans ist eben gestor-ben!


Damned. Wir stel-len eine Posse auf!

Nach Stunden kehren die Männer müde und erfolglos zurück. Der Indianer ist spurlos verschwunden.

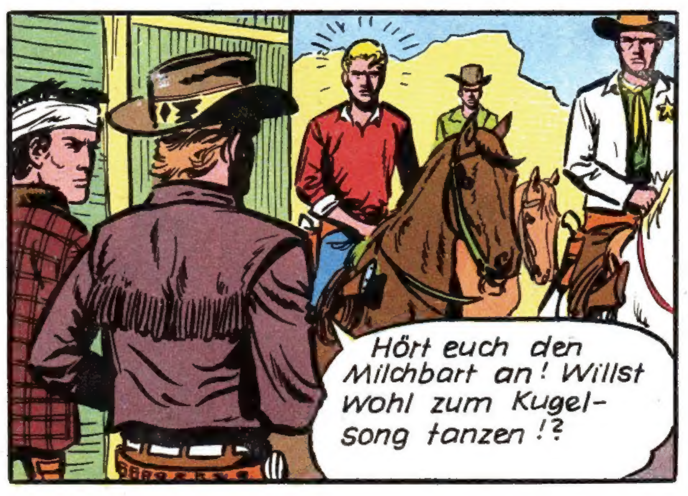












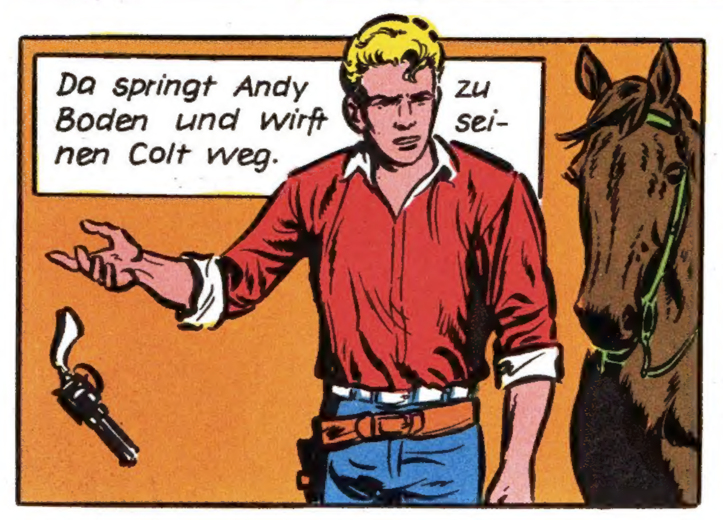




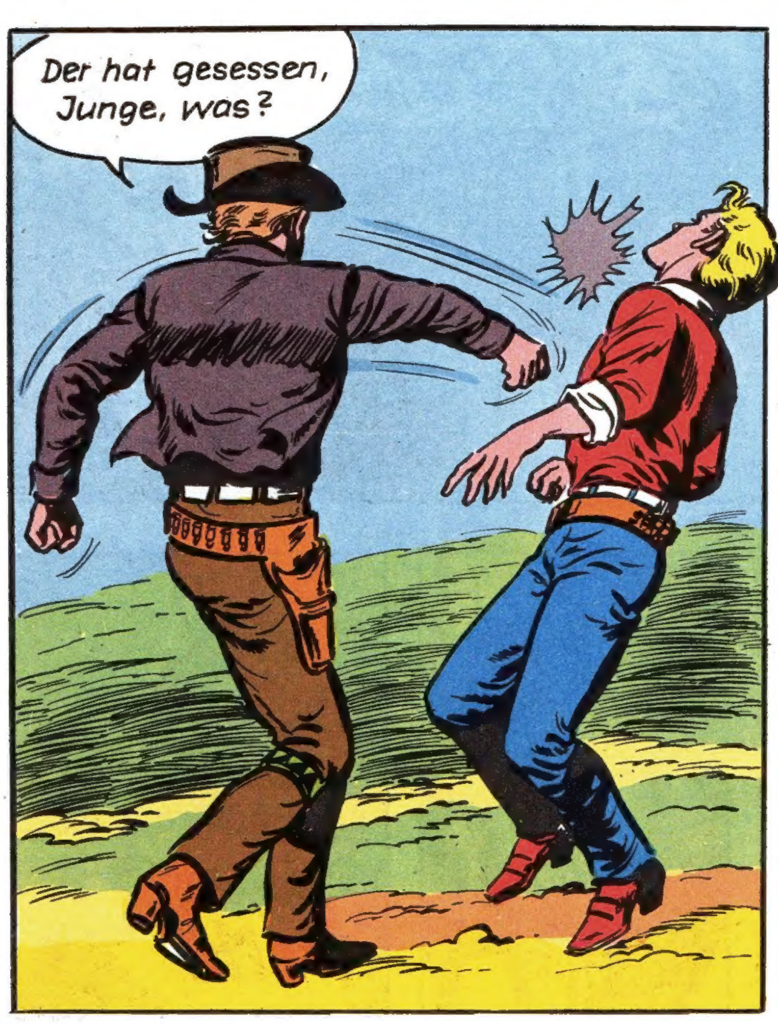

Andys schneller Schuß prellt dem Mann den Revolver aus der Hand!




Da hast du's, du Großmaul! Der ist klar besser als du!
Aber nicht mit den Fäusten, Boß!!


Da springt Andy zu Boden und wirft seinen Colt weg.


Jetzt bist du geliefert, Söhnchen! Ich zermalme dich!
Nur ruhig, Bessy!
GGRRR


Der hat gesessen, Junge, was?


Einen Moment war Andy unachtsam. Das hat der Schläger kaltblütig genutzt.
So, mein Sohn. Jetzt kriegst du den Rest!


Blindwütig, ohne Überlegung greift der Mann an. Da zieht ihm Andy die Beine weg!
Der Teufel!
Nicht so voreilig, mein Herr!


Zähneknirschend geht der Schwergewichtige auf Andy zu.


Von wegen! Haha!


OOOH!


Püh. Langsam verlassen mich die Kräfte...




Da greift der Schläger zum Messer! Bessy springt ihn an!


Der ist einfach zu dämlich!





Der Indianer läuft zu seinem Pferd, hält ihm die Nüstern zu. Ein Wiehern würde ihn verraten.



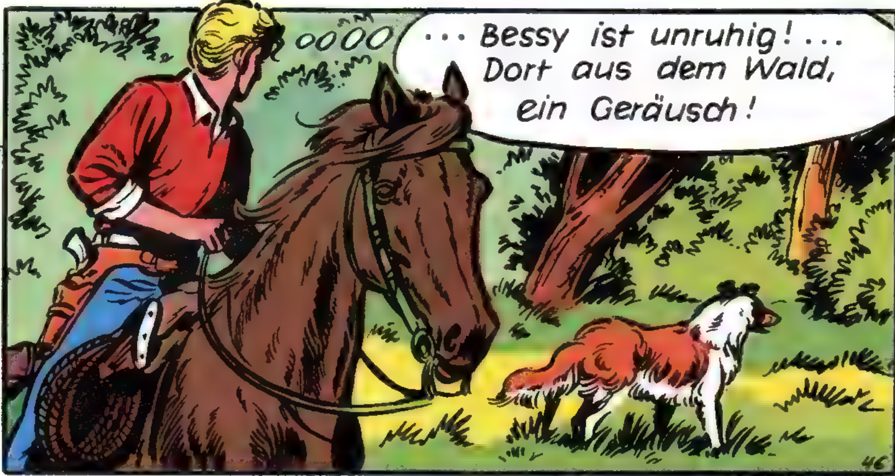







Andy reitet weiter.
Sicher hat er etwas von mir gewollt...

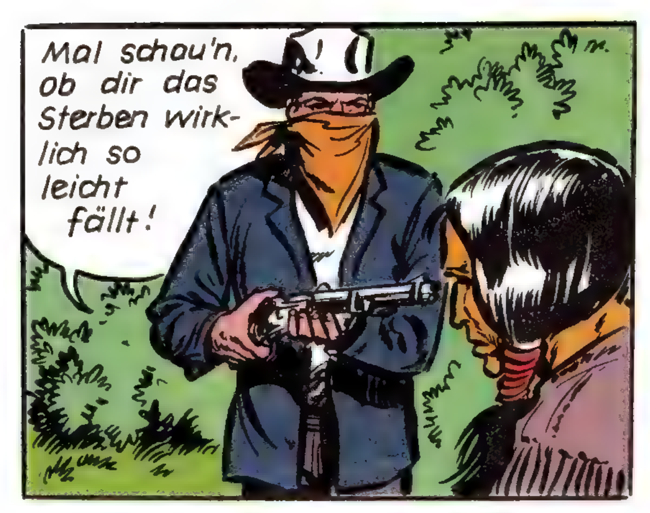

... sonst hätte er mich doch einfach abgeknallt!


... Bessy ist unruhig! ... Dort aus dem Wald, ein Geräusch!


Andy wird Zeuge einer brutalen Szene.
Ich sage es, Bleichgesicht! Die Pawnees haben ihr Gold...


Schweig, Duftende Blume! Pawnees lassen sich nicht von verbrecherischen Weißen erniedrigen! Wir werden ehrenhaft sterben!


Halt die Klappe, Rothaut. Bist nicht gefragt!
Oooh!


Mal schau'n, ob dir das Sterben wirklich so leicht fällt!


Ich zähl' bis drei. Dann... EINS... ZWEI...


Der macht ihn eiskalt nieder! Ich muß eingreifen!

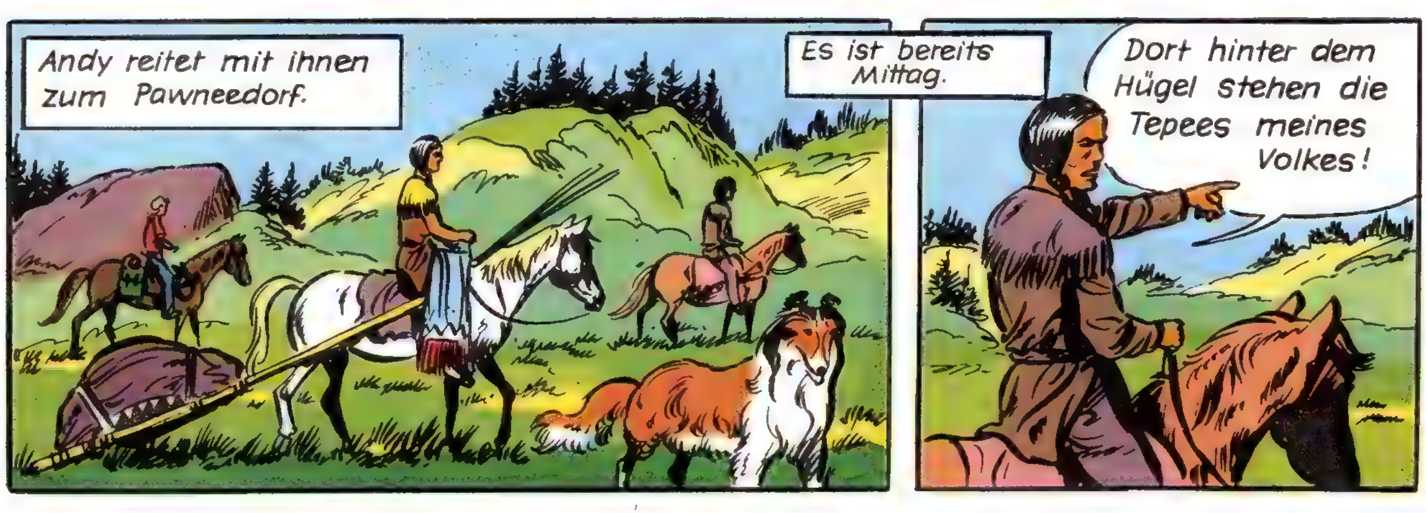

Zieh durch, Bill!


Langsam krümmt sich der Finger um den Abzug. Plötzlich fällt ein Schuß!
O verda...Aa..
PÄNG


Blitzschnell ziehen die Männer vom Leder. Zweimal knallt es.
Die Verbrecher sind waffenlos!
PÄNG
PÄNG

Die Banditen hasten zu ihren Pferden und preschen davon. Andy kümmert sich um das Indianerpaar.













Mit
KREUZER MALFIX®
auf hindernisreicher
Verbrecherjagd
Ricki
war der Held des Tages! Er sah, wie ein Dieb die Fensterscheibe eines Juweliergeschäftes einschlug, sich die Taschen vollstopfte und davoneilte.
Da gab es für unseren Ricki natürlich kein langes Überlegen! Durch die Notrufsäule an der Ecke benachrichtigte er die Polizei, sprang dann auf sein Fahrrad und jagte hinter dem Verbrecher her.
Und damit Ihr seine Jagd nacherleben konnt, hat er mit seinen Kreuzer Malfix wieder alles für Euch aufgemalt.
Jetzt heißt's: Augen aufgemacht!
Trennt den Stadtplan sauber aus diesem Heft. Paust dann die Radfahrer auf ein Stück weiße Pappe. Schneidet sie aus und bemalt beide Seiten mit Euren Kreuzer Malfix. Auf der Abbildung seht Ihr, wie sie ausgeschnitten und aufgestellt werden. Dann wird gewürfelt. Jeder kann die Verfolgung von einem der gekennzeichneten Felder aufnehmen. Bei besetzten Kreuzungen heißt es jedoch: an den Ausgangspunkt zurück! Wer dann als erster den Verbrecher in seinem Schlupfwinkel aufspürt, ist der Held der Kreuzer Malfix-Verbrecherjagd.
TANJA
Café
UHREN
Was bei der Verfolgung zu beachten ist:
1 Da Du bei „Gelb" vorschriftsmäßig angehalten hast, rück zwei Felder vor.
2 Du hilfst einer alten Dame über die Straße. Dein Wurf zählt doppelt.
3 Plötzlich findest Du ein Schmuckstück und hast seine Spur wieder. Würfle noch 1 x.
4 Zum Glück bringt Dich die abschüssige Straße ein ordentliches Stück weiter. Fahr 4 Felder vor.
5 Nimm die Abkürzung durch die Unterführung. 2 Felder weiter.
6 Während der Dieb an einem Kiosk etwas kauft, kannst Du 2 Felder näher an ihn heranfahren.
7 Als Du ihn in einem alten Lagerschuppen verschwinden sahst, kommt die Polizei.
8 Du sagst, wo der Verbrecher sich verborgen hält und wirst dafür das letzte Stück mitgenommen.
1 Kinder stürmen aus der Schule. Das zwingt Dich, langsam zu fahren. Nur mit einer „1" weiter.
2 Der Dieb ist in eine Sackgasse eingebogen. Warte, bis er zurückkommt und setz 1 x aus.
3 Die Straße ist vorübergehend durch Bauarbeiten gesperrt. Warte auf eine „5".
4 Eine „Umleitung" zwingt Dich, um das Denkmal herumzufahren.
5 Die Ampel springt auf „Rot". Warte auf eine „6".
6 Heruntergehende Bahnschranken halten Dich auf. Bis der Zug vorbei ist, mußt Du 1 x aussetzen.
7 Du hast einen Platten und mußt aufpumpen. Bei einer „3" kannst Du weiterfahren.
8 Im Hafengelände verlierst Du seine Spur. 1 x zurückwürfeln.
Neu! AKTUELL!
In jeder Kreuzer Malfix-Packung liegen tolle Bilder von Autos, Tieren oder Flugzeugen. Und moderne, knallbunte Kreuzer-Buttons!
Kreuzer Malfix:
Herrlich leuchtende, wischfeste Farben. Zum Zeichnen und Malen. Malfix-Stifte brechen nie ab. Sie sind so weich, daß sie ganz leicht übers Papier laufen. Und lange, lange kann man damit die schönsten Bilder malen und zeichnen.
Und wichtig! Malfix gibt's jetzt auch in der 10er-Packung. Natürlich mit herrlichen Bildern und wieder mit schicken Kreuzer-Buttons! Kreuzer Malfix gibt es auch in Österreich, Holland, Belgien und der Schweiz.
BMW


In Rock-Town: Mulligan und seine Leute hetzen die Einwohner der kleinen Stadt auf.


Ich war sein erstes Ziel! Das zweite Opfer starb! Morgen vielleicht ist einer von euch dran!!


Boß! Der Sheriff kommt!
Sheriff Bockson und zwei Gehilfen reiten durch die erregte Menge.
Mulligan, Sie machen Aufruhr! Ich muß Sie festnehmen!

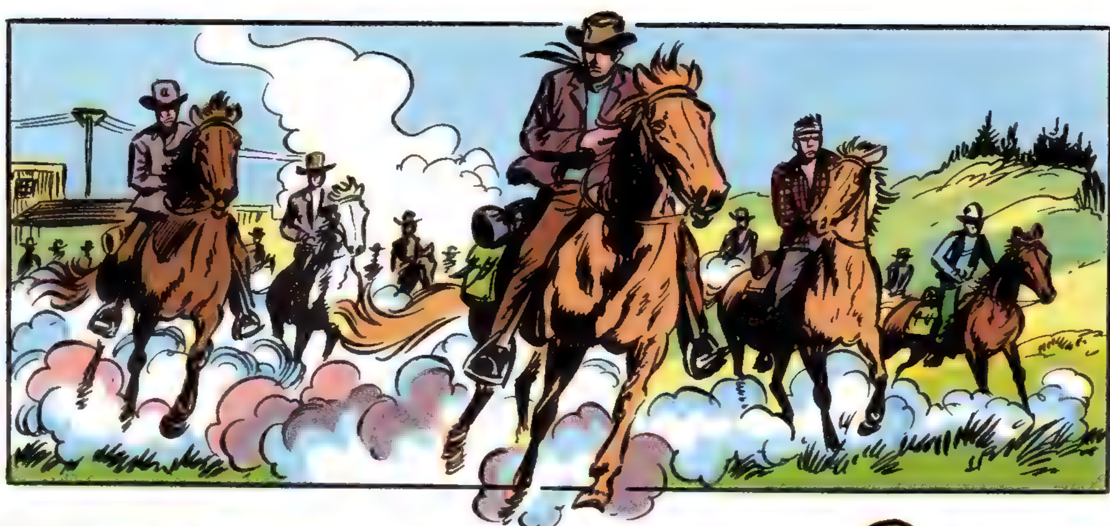

Ich warne Sie, Sheriff! Sie sollten besser den Mörder fangen, als harmlose Bürger grundlos zu verhaften!... Jack!!!


Mulligan, Sie... Oh!

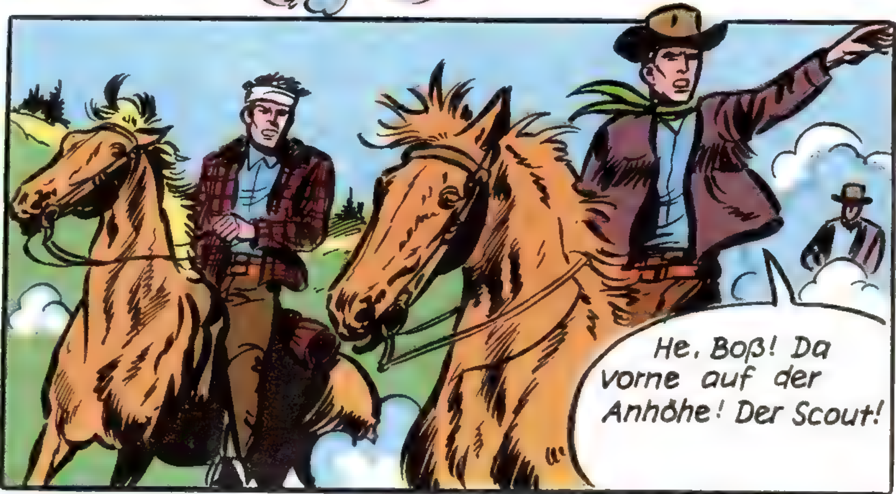

Augenblicklich stürzen sich Mulligans Leute auf die Ordnungshüter.
Bringt sie ins Jail! Jetzt handeln WIR!

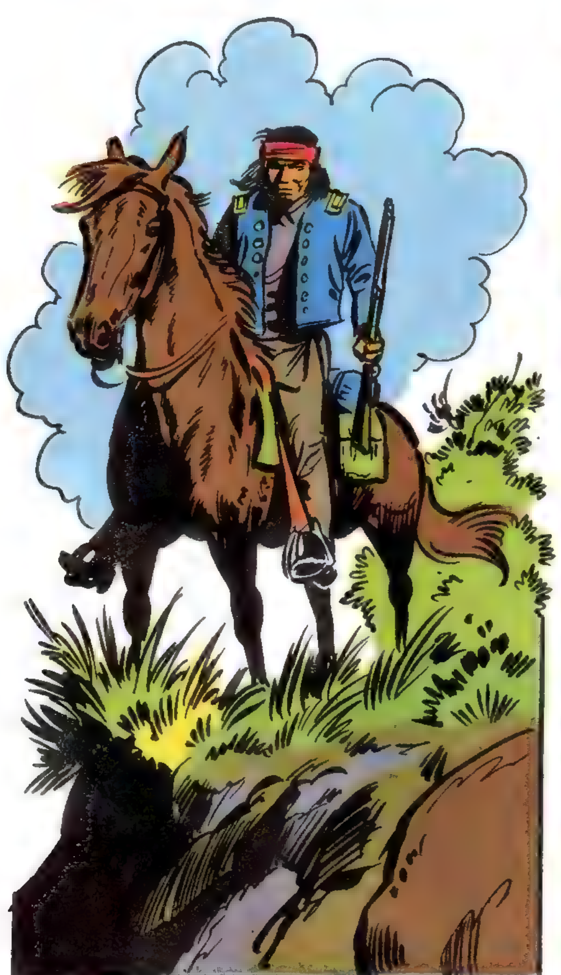

In zehn Minuten am Ostende der Stadt, Leute!!

Wenig später stürmen die Landvermesser und fast alle Männer von Rock-Town zum Pawneedorf davon!







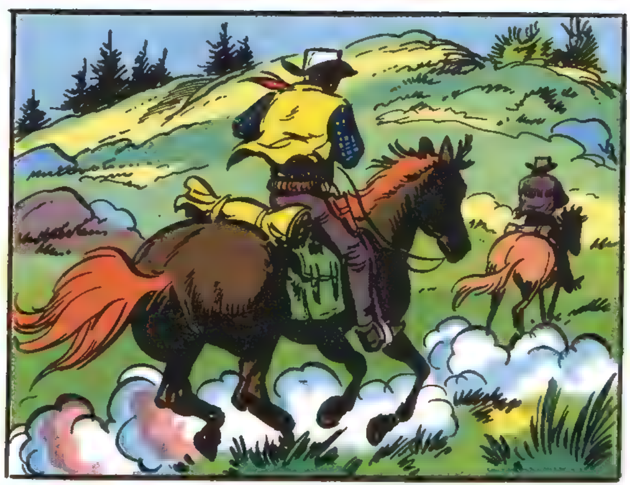




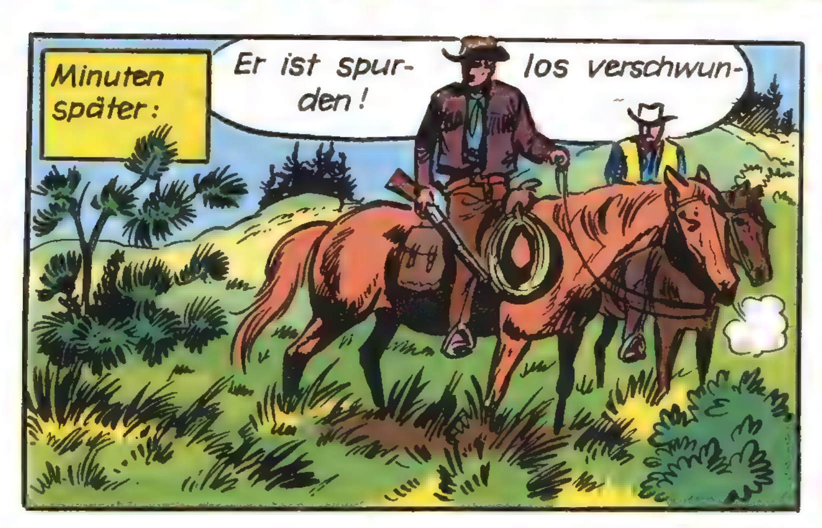




Der Schläger, er heißt Burt, und Jack preschen davon.











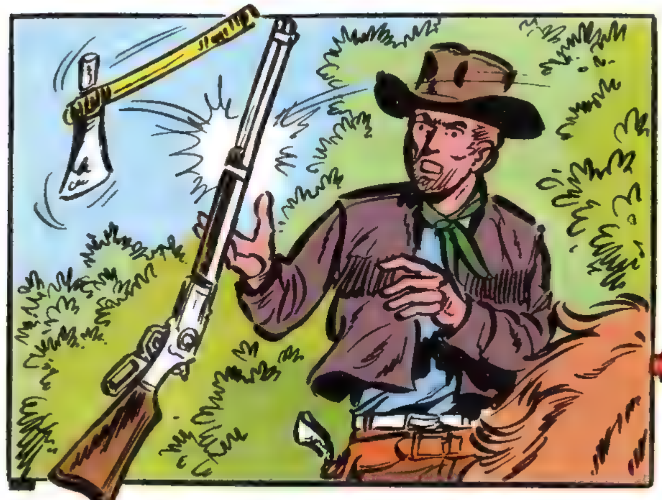







Burt hat den Aufschrei seines Kumpanen gehört. Er wendet sein Pferd um.
...ob diese Bestie Jack erwischt hat?... Hufschlag!

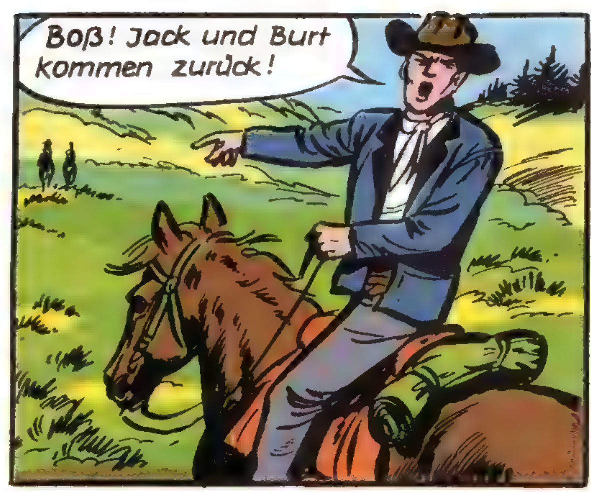

Der Indianergaul! Ich knall' ihn nieder!



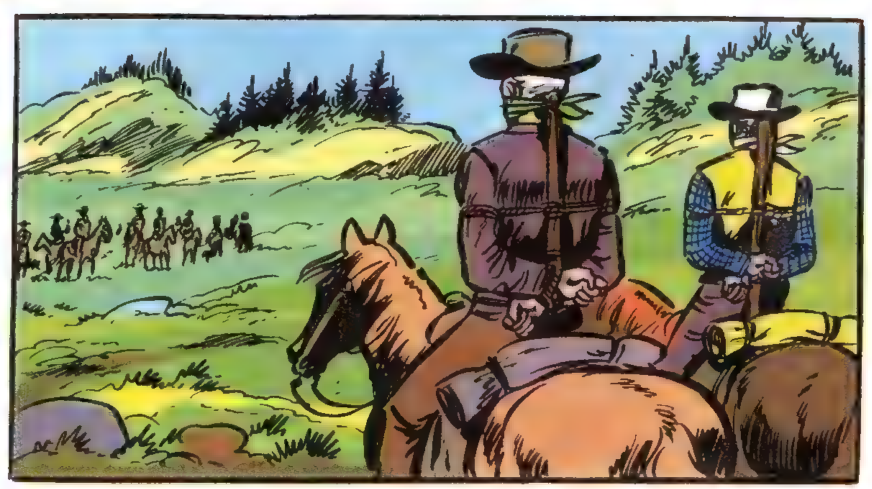

Ein Tomahawk prellt Burt die Waffe aus den Händen! Shano springt auf ihn zu und...


Hugh! Damit hast du nicht gerechnet!









Als Burt und Jack heran sind, sehen die Männer erst, daß die beiden bewußtlos auf die Pferde gebunden wurden!












Andy reitet inzwischen nach Rock-Town zurück.


... der Scout könnte mir bei der Aufklärung dieses Rätsels sicher helfen...


WUFF WUFF


Bessy hat einen Präriehund aufgeschreckt. Ängstlich pfeift das Tierchen.
FFFFFFT


Bei Fuß, Bessy! Kommst du her!


Bessy gehorcht nicht. Sie läuft plötzlich in entgegengesetzter Richtung davon.


Andy läuft hinter der Hündin her. Dann reitet er ihr nach.
Kurz hebt Shano das Gewehr an die Wange, läßt es dann aber wieder sinken.


Auf einer Lichtung steht wie ein Denkmal der Scout! Lauernd wartet Bessy, bis ihr Herr heran ist.


Andy ist maßlos erstaunt!
Nicht schießen, Bleichgesicht! Ich will nichts Böses!


Man nennt mich Shano. Ich war Scout im Fort Block.
Das ist weit weg! Bist du desertiert?
Nein. Die Blauröcke brauchten meine Dienste nicht mehr. Schau hier!
Entlassungspapiere?


Du bist ehrenhaft aus dem Militärdienst geschieden!


Das Papier spricht so... Auf dem Heimweg zu meinem Volk, den Pawnees, hörte ich in Rock-Town die Stimme des Landvermessers. Er war stolz, unseren heiligen Grünen Bison geraubt zu haben!


Tolles Ding! Hast du noch etwas erfahren?
Diese bösen Bleichgesichter wollen den Pawnees die Jagdgründe rauben! Und Gold!


Aber wozu haben sie dann erst den Grünen Bison gestohlen?
Lone Rider, unser großer Häuptling, und alle Krieger meines Stammes bekommen ihre Kraft vom Grünen Bison!


Wenn er nicht in unserem Besitz ist, haben wir nicht die Kraft, um unser Eigentum zu kämpfen!


Mir geht ein Licht auf!


Heute abend beweise ich Mulligans Schuld!!


Wenig später trennen sich Andy und Shano.



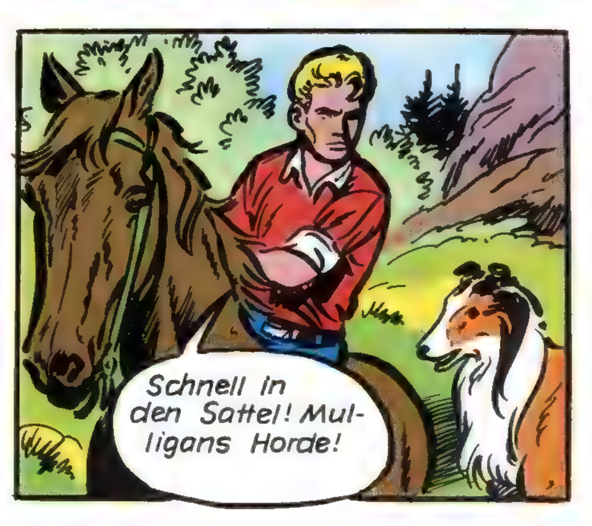
Der Schurke Mulligan hat also den Aberglauben der Indianer ausgenutzt und sie durch den Raub der Statue wehrlos gemacht. Für Shano gab es nur eine Möglichkeit zu helfen! Er mußte die Bande durch Schüsse aus dem Hinterhalt verwirren!

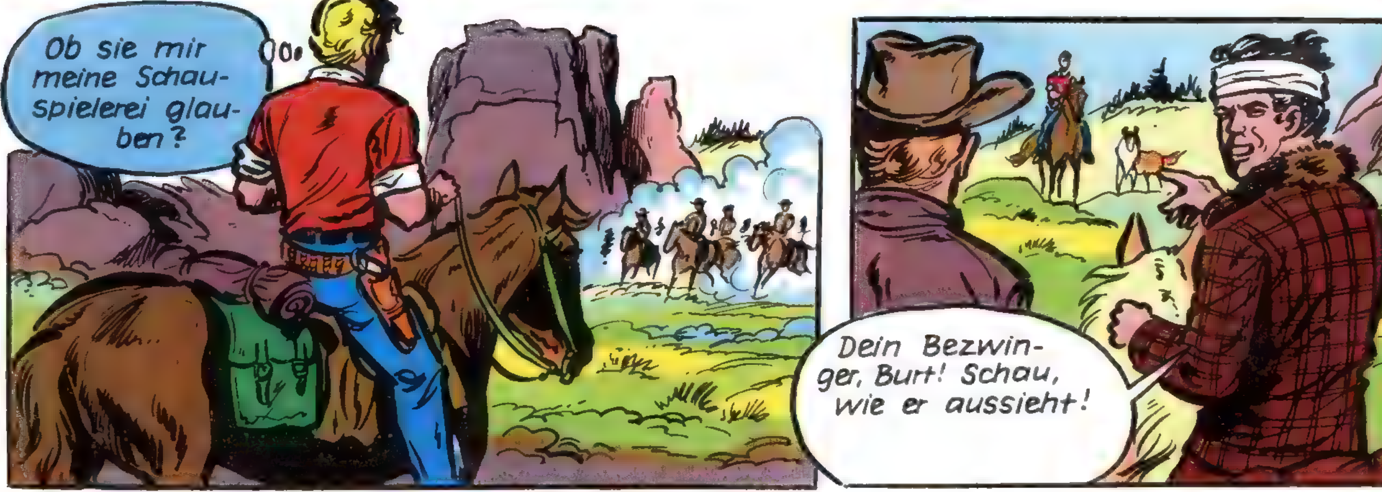












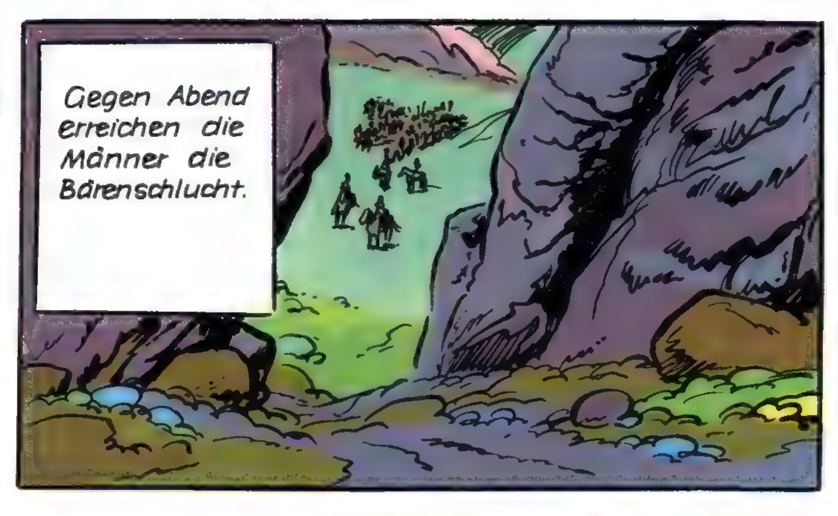










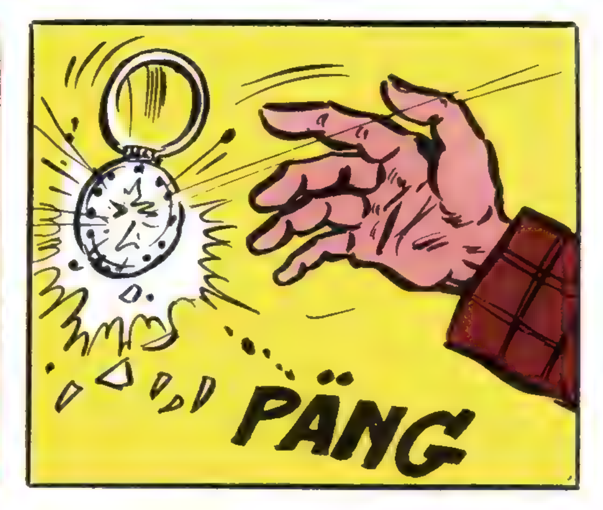








Plötzlich knallt ein Schuß. Die Kugel zerschmettert Mulligans Uhr.




Die Männer sind völlig überrascht. Rufe schallen durcheinander!
Hände hoch, Mulligan! Befehlen Sie Ihren Leuten Ruhe! Sonst geschieht etwas!
Boß! Da! Der Mordschütze!


Wir sind betrogen!!! Ergebt euch!!!
WUFF WUFF


Den dreckigen Köter knall' ich... AAA!!!
PÄNG


Ob noch jemand es wagt, zur Waffe zu greifen?


Männer von Rock-Town, hört mich an! Die Mulliganbande wollte euch nur dazu mißbrauchen, die Indianer umzubringen!!


Andy erzählt alles, was er von Shano gehört hat.


Shano beweist es! Mulligan möge die Hände ausstrecken!


Sie sind ganz grün!







Wütend tritt Mulligan an sein Pferd und holt das Heiligtum aus der Satteltasche.



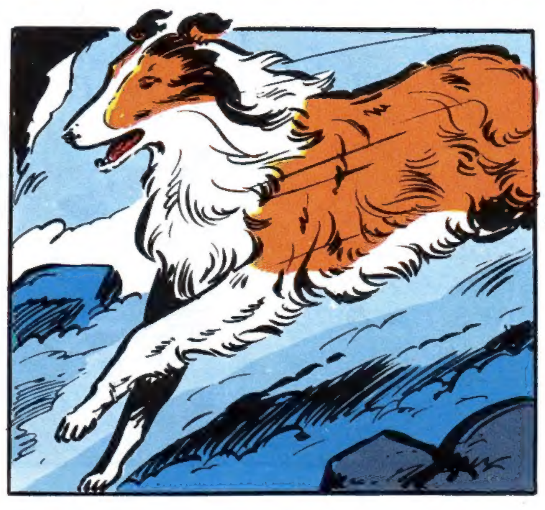


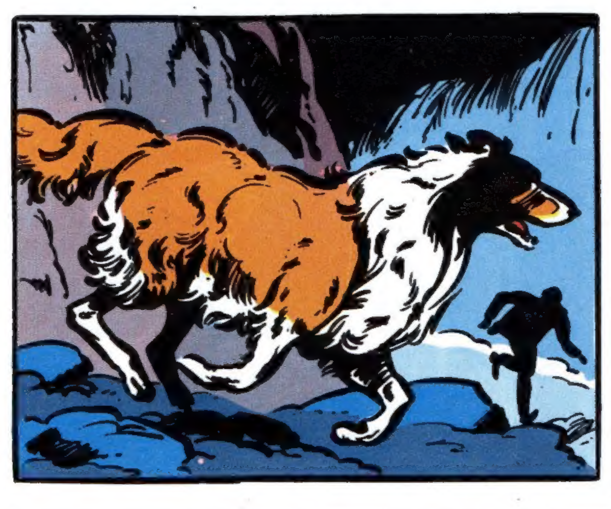






Wie der Wind jagt Bessy hinter Mulligan her!





Gleich wird Bessy ihn eingeholt haben! Mulligan hascht nach einem knorrigen Ast.









Mulligan ist tot. Seine Kumpane werden nach Rock-Town abgeführt. Am Abend des nächsten Tages...




Unser junger weißer Freund hat uns die Kraft des Grünen Bisons zurückgebracht. Er sei der Ehrenhäuptling...


...meines Volkes. Hugh!


Herzlich dankt Andy den Pawnees.


Shano wird seinen weißen Blutsbruder nie vergessen!


Tage später reitet Andy nach Hause. Zahlreiche neue Freunde bleiben zurück.


ENDE



Sagt eine Maus zu ihrem Freund, dem Elefanten: "Hör mal, Jumbo. Diese Brücke sieht sehr zerbrechlich aus. Ich gehe vor. Wenn sie hält, kannst du nachkommen!"



"Wenn die Gewerkschaft sähe, was ich hier tun muß, ich weiß nicht, was sie dazu sagen würde!"



"Hm. Er sieht zwar eigenartig aus, ist aber ein erstklassiger Chirurg!"





ohne Worte ...



"Pfui! Hörst du wohl auf, mit den Zehen zu spielen!?"
"Aber Mutti, ich muß es doch. Wir zählen ja schon bis Zwanzig!"



... nie mehr wieder werde ich baden!"

